



#LíderesEnArteYProducciónDeVideojuegos

Título a obtener: Licenciado (a) en Arte y Producción de Videojuegos

Modalidad: Online

Duración: 8 semestres, incluida la titulación



EDICIÓN
**ARTE Y PRODUCCIÓN
DE VIDEOJUEGOS**

Revisa nuestro checklist del perfil de un futuro Licenciado en Arte y Producción de Videojuegos

- Te apasiona la idea de crear tu propio videojuego.
- La creatividad es parte de ti y la expresas creando personajes y escenarios en tu mente.
- Te sientes atraído por la ilustración, el comic, el manga y la animación 2D y 3D.
- Te atraen los efectos especiales y la edición de audio y video.
- Deseas conocer todas las formas de hacer tu videojuego rentable.

¿Por qué estudiar
**Arte y Producción
de Videojuegos**
en la UCSG?

Te contamos las razones

- ➔ Gran trayectoria y experiencia académica de la UCSG en carreras del ámbito de Diseño, Tecnológico y Audiovisual.
- ➔ Primera licenciatura especializada en videojuegos a nivel nacional en modalidad 100% Online.
- ➔ Formarás parte del mayor mercado en crecimiento a nivel mundial.
- ➔ Docentes con formación especializada a través de maestrías y doctorados en las áreas de enseñanza de la carrera.
- ➔ Alta experiencia profesional local e internacional de nuestros docentes en las áreas de Arte, Diseño, Producción, Desarrollo y Posproducción de Videojuegos.
- ➔ Desarrollarás videojuegos en los principales motores como son Unity y Unreal.
- ➔ Incremento de opciones laborales al expandirse a mercados internacionales a través del trabajo remoto y colaborativo.
- ➔ Prácticas laborales en estudios, empresas y agencias nacionales y extranjeras del área de videojuegos.
- ➔ Alta participación de nuestros estudiantes en festivales y eventos nacionales e internacionales que aportan a su portafolio profesional.



Facultad de
Artes y Humanidades