



UNIVERSIDAD CATÓLICA  
DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL

V EDICIÓN

# TORNEO INTERCOLEGIAL DE SIMULACIÓN DE EMPRESAS

AE

Carrera  
**Administración  
de Empresas**



CARRERA DE  
**MERCADOTECNIA**  
UNIVERSIDAD CATOLICA DE SANTIAGO DE GUAYAQUIL

ENTREPRENEURSHIP  
CARRERA DE EMPRENDIMIENTO  
E INNOVACIÓN SOCIAL



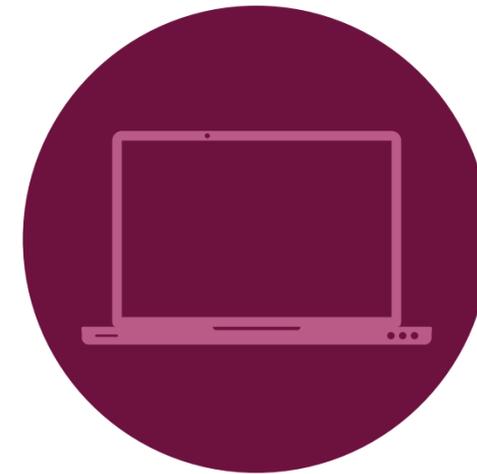
# BUSINESS DESIGN

La Universidad Católica de Santiago de Guayaquil a través de las carreras Administración de Empresas, Emprendimiento e Innovación Social y Mercadotecnia organizan el V torneo intercolegial de Simulación de Empresas 2022, en el cual participarán estudiantes de bachillerato, representando a la Unidad Educativa a la que pertenecen.

El simulador que se utilizará es Coffee Time, de la licencia Company Game, el cual permite al participante realizar ejercicios en función a la toma de decisiones en diferentes escenarios de gestión gerencial, emprendimiento, mercadeo, competencia y estrategia.

# OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

- Resolver retos empresariales a través del trabajo en equipo, en un entorno competitivo, seguro y bajo en riesgos.
- Incentivar el pensamiento sistémico ya que las decisiones que se toman en un área pueden influir en las demás y en los resultados de toda la empresa.
- Desarrollar la mentalidad emprendedora de forma creativa y entretenida, estado alerta a las oportunidades que surgen en el mercado.
- Practicar la toma de decisiones estratégicas y operativas desde la planificación, comunicación y trabajo en equipo.
- Practicar en un entorno empresarial simulado con la guía de docentes de las unidades educativas y de la UCSG.



# BASES DEL CONCURSO

---

1. La Unidad Educativa que desee participar deberá manifestar por escrito su decisión enviando un correo a [concurso.intercolegial@cu.ucsg.edu.ec](mailto:concurso.intercolegial@cu.ucsg.edu.ec) hasta el 25 de junio, una vez recibido el correo enviaremos un mail de confirmación con el link que contiene el Formulario de Inscripción. (ver instrucciones en el punto 9), el cual debe ser completado hasta el 30 de junio.

2. La Unidad Educativa debe designar uno o más Docentes Coordinadores de sus equipos, quienes realizarán el seguimiento de que los estudiantes tomen las decisiones y las suban a la plataforma de simulación antes de las fechas máximas asignadas.

3. Cada equipo debe conformarse con 3 participantes máximo y uno de ellos debe cumplir el rol de Gerente, quien a su vez será responsable en cada equipo de que se suban las decisiones a la plataforma de simulación a tiempo y de coordinar la entrega a tiempo del trabajo final. Cada unidad educativa podrá inscribir hasta 10 equipos participantes.



# BASES DEL CONCURSO

---

4. Desde la plataforma de simulación cada participante puede descargar el Manual del Estudiante del Simulador Coffee Time. El manual y el software están en español.

5. La UCSG proporcionará a cada equipo participante, el usuario y clave para el acceso a la plataforma de simulación sin ningún costo para la Unidad Educativa, ni para los estudiantes.

6. El torneo tiene tipos de períodos de decisiones: períodos de prueba o demo para que los estudiantes se familiaricen con la plataforma de simulación y con el simulador CoffeeTime y los períodos de competencia. Los resultados de los períodos de prueba no influirán en los resultados finales de la competencia.



# BASES DEL CONCURSO

---

7. Se llevará a cabo el concurso interno en cada Unidad Educativa, seleccionando al equipo ganador, considerando que debe ser el equipo que logre la mayor calificación tomando en cuenta dos factores: 1. La valoración de sus empresas al finalizar el último período de competencia y 2. La calificación del trabajo final, como ganadores del torneo. La valoración de la empresa tiene un peso del 80%, la evaluación del informe final tiene un peso del 20% de la nota final.

8. El equipo ganador en cada Unidad Educativa será quien los represente en el torneo final a realizarse en la Universidad Católica de Santiago de Guayaquil.

9. El formulario electrónico de inscripción debe llenarse con los datos solicitados de los estudiantes y docentes participantes.



# FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

- Nombres completos (dos nombres y dos apellidos)
- Unidad Educativa
- Número de cédula
- Curso
- Correo electrónico, preferentemente el correo personal, algunas UE no permiten correos externos.
- Número de celular, ya que crearemos un grupo para atender consultas, dudas o problemas de los estudiantes durante el torneo.
- Nombre del equipo
- Miembros de cada equipo
- Gerente de cada equipo

NOTA: Los participantes deben respetar las fechas máximas establecidas para el envío de las decisiones en el concurso, de lo contrario quedarán descalificados.

# BENEFICIOS PARA LOS PARTICIPANTES

- Certificados para las Unidades Educativas participantes en las cuales sus estudiantes hayan participado completamente en el torneo.
- Certificados de Excelencia a los estudiantes miembros de los equipos ganadores
- Certificados de participación para estudiantes y docentes.
- Estudiantes y Docentes participantes tendrán acceso ilimitado a la plataforma de simulación, para el proceso de capacitación y entrenamiento, durante el tiempo que dure el concurso.
- La práctica mediante el simulador de negocios permite al participante tomar decisiones estratégicas en el ámbito administrativo, logístico, procesos, operaciones, marketing, entre otros aspectos importantes del ámbito empresarial.
- Interesantes premios para los ganadores del primer, segundo y tercer lugar.
- 25 Licencias de Company Game para uso de la Unidad Educativa participante otorgadas por el proveedor.

# CALENDARIO DE APLICACIÓN

## FASE 1: INAUGURACIÓN, PREPARACIÓN Y COMPRENSIÓN

16 DE AGOSTO  
10H00

Inauguración del V torneo  
intercolegial.

**LUGAR:** Aula Magna de la  
Universidad Católica de  
Santiago de Guayaquil.

17 AL 19 DE  
AGOSTO

Acceder a la Plataforma.  
Leer el Manual del  
Simulador.  
Inducción a docentes de  
Unidades Educativas.  
Conocer la empresa y el  
entorno virtual en el  
que tomarán sus  
decisiones.

22 AL 26 DE  
AGOSTO

Realizar ejercicios de  
prueba.  
Practicar en el simulador  
Capacitación a  
estudiantes.

**LUGAR:** Unidades  
Educativas.

# CALENDARIO DE APLICACIÓN

## FASE 2: BOOT CAMP Y TORNEO INTERNO EN LA UE

27 DE AGOSTO

Participar de una jornada de integración y explicación del uso del simulador en decisiones de mercado, emprendimiento y administración.

**LUGAR:** FEE

29 DE AGOSTO  
A 1 DE  
SEPTIEMBRE / 5  
AL 8 DE  
SEPTIEMBRE

Torneo interno en el colegio  
Tomar decisión 1, 2, 3 y 4  
Informe gerencial  
**LUGAR:** Unidades Educativas

13 AL 16 DE  
SEPTIEMBRE

Revisión de resultados por equipo e informes gerenciales y determinación de equipo clasificado que representará a la Unidad Educativa en el concurso final.

**LUGAR:** Unidades Educativas

# CALENDARIO DE APLICACIÓN

## FASE 3: TORNEO FINAL EN LA UCSG, CLAUSURA Y PREMIACIÓN



### 20 DE SEPTIEMBRE

Torneo final (Un equipo por cada Unidad Educativa),  
Clausura y premiación.

**LUGAR:** Campus de la Universidad Católica de Santiago  
de Guayaquil  
Facultad de Economía y Empresa