

GUÍA OFICIAL DEL PARTICIPANTE

Hackathon de Investigación Basada en Datos

Club de Ciencias UCSG "Conectados con la Ciencia"

Bienvenida

La Hackathon Club de Ciencias UCSG constituye la actividad integradora del Club de Ciencias. Durante esta experiencia los participantes aplicarán las competencias desarrolladas a lo largo del programa para analizar problemas reales, formular preguntas de investigación y diseñar propuestas innovadoras orientadas a resolver un desafío real basado en un Dataset. El objetivo es demostrar que la investigación, el trabajo interdisciplinario y la evidencia en datos permiten proponer investigaciones orientadas a resolver problemas de la sociedad basados en evidencia.

¿Qué es la Hackathon?

Es una competencia académica colaborativa donde equipos interdisciplinarios analizan un problema de interés social utilizando datos reales, identifican oportunidades de investigación y presentan propuestas relevantes ante un jurado conformado por investigadores y docentes.

Objetivo General

Diseñar una propuesta de investigación innovadora, factible y metodológicamente sólida, sustentada en el análisis de datos y evidencia científica para contribuir a la comprensión o reducción de un problema relacionado a los Objetivos de Desarrollo sostenible (ODS).

Objetivos Específicos

- Aplicar pensamiento crítico y metodología científica.
- Fortalecer el trabajo interdisciplinario.
- Integrar el uso ético y responsable de herramientas de inteligencia artificial.
- Desarrollar habilidades de comunicación científica mediante un pitch ejecutivo.
- Promover el desarrollo de investigaciones con impacto social, económico y ambiental.

Participantes

- Podrán participar únicamente estudiantes del Club de Ciencias.
- Los estudiantes deberán haber participado en al menos 4 actividades en las Actividades del Club de Ciencias A-2026.
- Cada equipo estará conformado por tres estudiantes de tres carreras diferentes.
- Cada estudiante podrá integrar un solo equipo.
- Se recomienda que los equipos combinen perfiles de distintas áreas del conocimiento.

Desafío de Investigación.

Los equipos trabajarán a partir de un conjunto de datasets proporcionados por la organización. A partir de estos datos deberán identificar un problema de investigación relevante y sustentar su propuesta con evidencia.

Desarrollo de la Competencia

1. Exploración del Dataset: Comprensión de variables, estructura y calidad de los datos.
2. Identificación del problema: delimitación del problema de investigación y definición de variables de interés.
3. Búsqueda literatura inicial: búsqueda de literatura científica relacionada con el problema y las variables seleccionadas.
4. Diseño de la propuesta: formulación de objetivos, hipótesis, metodología y aportes esperados.
5. Pitch de investigación: presentación ante el jurado.
6. Deliberación y premiación.

Recursos Permitidos

Los equipos podrán utilizar computador personal, Internet, bases de datos académicas institucionales, gestores bibliográficos, hojas de cálculo, herramientas de presentación y plataformas de IA generativa (ChatGPT, Gemini, Claude, Copilot, NotebookLM, entre otras).

Uso Responsable de la Inteligencia Artificial

Permitido	No permitido
Generar ideas	Inventar referencias
Organizar información	Fabricar datos
Mejorar la redacción	Copiar respuestas sin análisis
Apoyar búsquedas	Presentar información sin verificar

Cada equipo deberá declarar brevemente cómo utilizó la IA en el desarrollo de su propuesta.

Entregables

1. Propuesta de investigación (máximo 5 páginas): Abstract, planteamiento del problema, justificación de la investigación, objetivos de investigación, hipótesis o supuestos de investigación, variables y datos utilizados, revisión inicial de la literatura, metodología propuesta, resultados esperados, aporte o contribución a la resolución del problema.
2. Presentación (máximo 10 diapositivas).

Evaluación

Comprensión del problema (15)
Calidad del análisis de datos (20)
Uso de evidencia científica (20)
Coherencia metodológica (15)
Factibilidad (10)
Enfoque interdisciplinario (10)
Pitch (10)

Total: 100 puntos

Jurado

El jurado estará conformado por la Vicerrectora de Investigación y Posgrado o su delegado, mentores del Club de Ciencias e investigadores invitados. Sus decisiones serán inapelables.

Preguntas Frecuentes

- ¿Se puede utilizar IA?
Sí, de forma ética y transparente.

- ¿Se puede consultar Internet?
Sí.

- ¿Puede participar un estudiante solo?
No.

- ¿Qué ocurre si un integrante no asiste?

El equipo continuará según las disposiciones del comité organizador.

- ¿Es obligatorio citar las fuentes?

Sí, todas las utilizadas.

- ¿debo analizar y presentar resultados a partir del dataset?

No, el data set es el punto de partida, debe utilizarse de manera exploratoria como parte del planteamiento del problema investigativo.

Disposiciones Generales

La participación implica la aceptación de la presente guía. Todos los trabajos deberán ser originales. El plagio ocasionará la descalificación inmediata. La UCSG podrá utilizar fotografías y material del evento para fines de divulgación académica, respetando la autoría de los participantes.